

---

# **eQuercus v1.21**

## **Library**

# **Manuale di Riferimento**

# Sommario

<b>Introduzione</b> .....	<b>4</b>
<b>L'oggetto Site</b> .....	<b>5</b>
Proprietà .....	5
Metodi .....	5
Metodo GetRequestedNode .....	6
Metodo GetTreeNodeById .....	6
Metodo GetTreeNodeByName .....	7
Metodo GetActiveLanguages .....	7
Metodo GetRequestedLanguageId .....	7
Metodo GetNodeLink .....	8
Metodo GetNodeContentLink .....	10
Metodo GetChangeLanguageLink .....	11
Metodo GetContent .....	11
Metodo GetListOfContents .....	12
Metodo GetContentsCount .....	13
GetRequestedContentId .....	13
Metodo GetLastUpdate .....	13
<b>L'oggetto Node</b> .....	<b>14</b>
Metodo GetNextSibling .....	14
Metodo GetPrevSibling .....	14
Metodo GetParent .....	15
Metodo GetChildByOrder .....	15
Metodo HasChilds .....	15
Metodo HasContents .....	15
Metodo IsLink .....	16
Metodo IsExternalLink .....	16
Metodo IsAncestorOf .....	16
Metodo IsEqualOf .....	17
Metodo GetImageMenuNormal .....	18
Metodo GetImageMenuActive .....	18
Metodo GetImageMenuMouseOver .....	18
<b>L'oggetto ContentText</b> .....	<b>19</b>
Proprietà EOF .....	19
Proprietà BOF .....	19
Proprietà RecordCount .....	19
Proprietà RecordPos .....	19
Metodo MoveFirst .....	20
Metodo MoveLast .....	20
Metodo Move .....	20
Metodo MoveNext .....	20
Metodo MovePrev .....	20
Metodo GetId .....	20
Metodo GetTitle .....	21
Metodo GetSubTitle .....	21
Metodo GetPicture1 .....	21
Metodo GetPicture2 .....	21
Metodo GetLink .....	21
Metodo GetLinkDescription .....	21
Metodo GetBody .....	21
Metodo GetCreationDate .....	22
Metodo GetModificationDate .....	22
<b>L'oggetto ContentHTML</b> .....	<b>23</b>
Proprietà EOF .....	23
Proprietà BOF .....	23

---

Proprietà RecordCount .....	23
Proprietà RecordPos .....	23
Metodo MoveFirst .....	24
Metodo MoveLast .....	24
Metodo Move .....	24
Metodo MoveNext .....	24
Metodo MovePrev .....	24
Metodo GetId .....	24
Metodo GetTitle .....	25
Metodo GetBody .....	25
Metodo GetCreationDate.....	25
Metodo GetModificationDate.....	25
<b>L'oggetto Language .....</b>	<b>26</b>
Proprietà id .....	26
Proprietà name.....	26
Proprietà short .....	26

# Introduzione

Il presente manuale descrive le proprietà ed i metodi degli oggetti presenti in “eQuercus - Library”. In particolare sono descritti i metodi e le proprietà dei seguenti oggetti:

- Site
- Node
- ContentText
- ContentHTML
- Language

## *Nota*

Per comprendere il funzionamento di “eQuercus - Library” è necessario possedere nozioni del linguaggio JScript per il lato server (pagine ASP).

Per utilizzare le proprietà ed i metodi della libreria, includere il file `equercus.inc` in tutte le pagine dinamiche del sito web.

Le prime righe di ogni pagina ASP del sito devono essere:

```
<%@ LANGUAGE=JScript %>  
<!--#include file="./library/equercus.inc"-->
```

# L'oggetto Site

L'oggetto *Site* è l'oggetto principale di "eQuercus - Library" e contiene le proprietà e i metodi principali per leggere i dati dalla banca dati inerenti la struttura del sito ed i contenuti. L'oggetto ha anche il compito, tramite il costruttore, di leggere i parametri privati di eQuercus inviati alla pagina tramite il comando GET, di seguito elencati:

Parametro	Descrizione
<i>nid</i>	Specifica l'identificatore del nodo di cui si desidera rappresentare i contenuti.
<i>nname</i>	Specifica il nome del nodo di cui si desidera rappresentare i contenuti.
<i>lid</i>	Specifica l'identificatore della lingua con cui visualizzare i menu ed i contenuti.
<i>lname</i>	Specifica il nome abbreviato della lingua (E, S, F, D o I) con cui visualizzare i menu ed i contenuti.
<i>cid</i>	Specifica l'identificatore del contenuto, relativo alla lista dei contenuti legati ad un nodo.
<i>prv</i>	Specifica la modalità di rappresentazione di un contenuto (anteprima o normale). Questo parametro viene utilizzato solo da "eQuercus - Website and content management".

## Proprietà

Nella seguente tabella sono descritte le diverse proprietà dell'oggetto.

Proprietà	Descrizione
<i>m_cn</i>	La proprietà è un oggetto di tipo Connection e viene utilizzata per eseguire le operazioni interne sulla banca dati.
<i>m_nodeId</i>	La proprietà contiene l'id del nodo del quale si desidera visualizzare il contenuto nella pagina corrente. Il valore viene copiato dal parametro <i>nid</i> . Se il parametro <i>nid</i> è assente, il sistema ricerca l'identificatore del nodo tramite il parametro <i>nname</i> . Se anche il parametro <i>nname</i> è assente, viene preso un valore di default che corrisponde all'id del primo nodo della struttura che utilizza l'attuale pagina.
<i>m_langId</i>	La proprietà contiene l'id della lingua in cui si desidera rappresentare i menu ed i contenuti. Il valore viene copiato dal parametro <i>lid</i> . Se il parametro <i>lid</i> è assente, il sistema ricerca l'identificatore della lingua tramite il parametro <i>lname</i> . Se anche il parametro <i>lname</i> è assente, viene assegnato come valore l'id della lingua di default.
<i>m_contentId</i>	La proprietà contiene l'id del contenuto che si desidera visualizzare. Il valore viene copiato dal parametro <i>cid</i> e, nel caso il parametro è assente, viene ricercato l'id del primo contenuto dell'attuale lingua, in ordine di priorità, collegato al nodo <i>m_nodeId</i> .
<i>m_bPreview</i>	La proprietà specifica se visualizzare il contenuto nella modalità anteprima o normale. Il valore viene copiato dal parametro <i>prv</i> . Questa proprietà è utilizzata internamente all'oggetto <i>Site</i> .

## Metodi

I metodi dell'oggetto *Site* sono elencati di seguito raggruppati per categoria:

### Metodi relativi alla struttura del sito:

*GetRequestedNode*

*GetTreeNodeesById*

*GetTreeNodeesByName*

**Metodi relativi ai link:**

*GetNodeLink*  
*GetNodeContentLink*  
*GetChangeLanguageLink*

**Metodi relativi ai contenuti:**

*GetContent*  
*GetListOfContents*  
*GetContentsCount*  
*GetRequestedContentId*

**Metodi relativi alle lingue:**

*GetActiveLanguages*  
*GetRequestedLanguageId*

**Metodi relativi alle informazioni generali:**

*GetLastUpdate*

## Metodo GetRequestedNode

**Descrizione**

Ritorna l'oggetto di tipo *Node* corrispondente al nodo richiesto alla pagina.

**Sintassi**

```
oSite.GetRequestedNode()
```

**Osservazioni**

Questo metodo richiama internamente il metodo *Site.GetTreeNodeesById(Site.m\_nodeId, 0)*.  
 L'esempio seguente illustra l'uso del metodo:

```
var oSite = new Site();  
var oMyRequestedNode = oSite.GetRequestedNode();
```

## Metodo GetTreeNodeesById

**Descrizione**

Ritorna l'oggetto radice, di tipo *Node*, della struttura ad albero richiesta.

**Sintassi**

```
oSite.GetTreeNodeesById(nodeId, deep)
```

Parametro	Descrizione
<i>nodeId</i>	<b>Richiesto - Tipo:</b> numerico. Specifica l'id del nodo di partenza della struttura ad albero. <b>-1:</b> ritorna l'intera struttura per il numero di livelli specificato in <i>deep</i> .
<i>deep</i>	<b>Richiesto - Tipo:</b> numerico. Rappresenta il numero di sotto livelli, a partire dal nodo richiesto, da considerare nella costruzione dell'albero. <b>0:</b> solo il nodo richiesto è presente nella struttura. (un solo nodo). <b>1:</b> la struttura è composta dal nodo richiesto e dai suoi sotto-nodi direttamente collegati. <b>&gt;1:</b> indica il numero di sotto livelli da considerare.

**Osservazioni**

Il metodo carica la struttura logica del sito permettendo la costruzione dei menu di navigazione.

Per navigare nella struttura utilizzare i metodi dell'oggetto *Node*.  
L'esempio seguente illustra l'uso del metodo:

```
var oSite = new Site();
var oRootNode = oSite.GetTreeNodesById (-1, 3);
// Ritorna l'intera struttura del sito per i primi 3 livelli.
```

## Metodo GetTreeNodesByName

### Descrizione

Questo metodo è identico al metodo *Site.GetTreeNodesById()* con la differenza che l'identificatore del nodo è il nome e non l'id.

### Sintassi

```
oSite.GetTreeNodesByName(nodeName, deep)
```

Parametro	Descrizione
<i>nodeName</i>	<b>Richiesto - Tipo:</b> stringa. Rappresenta il nome del nodo di partenza della struttura ad albero.
<i>deep</i>	<b>Richiesto - Tipo:</b> numerico. Per la descrizione si veda il metodo <i>oSite.GetTreeNodesById</i> .

### Osservazioni

Questo metodo ricerca l'id del nodo richiesto e richiama il metodo *Site.GetTreeNodesById()*.  
L'esempio seguente illustra l'uso del metodo:

```
var oSite = new Site();
var oRootNode = oSite.GetTreeNodesByName ("Products", 1);
// Ritorna il nodo "Products" e tutti i suoi sotto-nodi direttamente collegati.
```

## Metodo GetActiveLanguages

### Descrizione

Ritorna un *Array* contenete oggetti di tipo *Language*, i quali corrispondono alle lingue attive in eQuercus.

### Sintassi

```
oSite.GetActiveLanguages()
```

### Osservazioni

L'esempio seguente illustra l'uso del metodo:

```
var oSite = new Site();
var oLanguages = oSite.GetActiveLanguages();
for (var i=0; i < oLanguages.length ; i++)
    Response.Write(oLanguages[i].name);
```

## Metodo GetRequestedLanguageId

### Descrizione

Ritorna il valore della proprietà *Site.m\_langId*.

### Sintassi

```
oSite.GetRequestedLanguageId()
```

## Metodo GetNodeLink

### Descrizione

Ritorna la stringa contenente il link applicato al nodo. Se non esiste un link valido, è ritornata la stringa “#”.

### Sintassi

```
oSite.GetNodeLink(node, bIncludeTarget, extra_params)
```

Parametro	Descrizione
<i>node</i>	<b>Richiesto - Tipo:</b> <i>Node</i> . Specifica il nodo a cui eseguire la richiesta.
<i>bIncludeTarget</i>	<b>Richiesto - Tipo:</b> booleano <b>true:</b> indica che il risultato deve contenere anche il tag HTML “target”. Il link è inserito tra doppi apici. <b>false:</b> indica che il risultato deve contenere solo il link. Il link non è inserito tra doppi apici.
<i>extra_params</i>	<b>Facoltativo - Tipo:</b> oggetto di tipo <i>Array</i> di stringhe. Contiene i parametri aggiuntivi per il link. Il formato delle stringhe è <i>myParameter=myValue</i> .

### Osservazioni

Il metodo ritorna il link specificato nelle pagine “Crea o Modifica nodo” di “eQuercus - Website and content management”. In base alle impostazioni del nodo, il metodo può ritornare uno dei seguenti valori:

- Se il nodo è di un tipo valido e può contenere un solo contenuto, viene ritornato il valore specificato nel campo “*Pagina per dettaglio*”.
- Se il nodo è di un tipo valido e può contenere più contenuti, viene ritornato il valore specificato nel campo “*Pagina per lista*”. Per conoscere il link alla pagina di dettaglio utilizzare il metodo *oSite.GetNodeContentLink*.
- Se il nodo è di tipo “- *link esterno* -” viene ritornato il valore specificato nel campo “*Link esterno*”.
- Se il nodo non ha collegato un contenuto (“- *nessun contenuto* -”), viene assegnato il link presente nel primo nodo discendente, della sotto-struttura, di tipo valido (“Documento testo” o “Documento HTML”). Le regole che determinano quale link considerare del nodo discendente, sono quelle presenti nei punti a) e b).

Se il parametro *bIncludeTarget* è uguale a *true*, viene restituito anche il tag HTML “target” con il valore presente nel campo “*Frame di destinazione*”.

La seguente struttura di esempio corrisponde alla struttura logica dell'intero sito:

*Root*

<i>Node01</i>	( <b>id=1, tipo contenuto</b> = “- nessun contenuto -”)
<i>Node02</i>	( <b>id=2, tipo contenuto</b> = “- nessun contenuto -”)
<i>Node03</i>	( <b>id=3, tipo contenuto</b> = “Documento testo”, <b>numero contenuti</b> = “uno”, <b>Pagina per dettaglio</b> = “mydetail.asp”)
<i>Node04</i>	( <b>id=4, tipo contenuto</b> = “Documento testo”, <b>numero contenuti</b> = “molti”, <b>Pagina per dettaglio</b> = “mydetail.asp”, <b>Pagina per lista</b> = “mylist.asp”)
<i>Node05</i>	( <b>id=5, tipo contenuto</b> = “- link esterno -”, <b>link</b> = “http://externallink”)

L'esempio seguente illustra l'uso del metodo **GetNodeLink**:

```
var oSite = new Site();
var oNode01 = oSite.GetTreeNodesByName("Node01", 0);
var oNode02 = oSite.GetTreeNodesByName("Node02", 0);
var oNode03 = oSite.GetTreeNodesByName("Node03", 0);
var oNode04 = oSite.GetTreeNodesByName("Node04", 0);
var oNode05 = oSite.GetTreeNodesByName("Node05", 0);

var oExtra_parameters = new Array();
oExtra_parameters [0] = "user=test";

var strLink1a = oSite.GetNodeLink (oNode01, true, oExtra_parameters);
// strLink1a: "mydetail.asp?nid=3&lid=1&user=test" target="_self"

var strLink1b = oSite.GetNodeLink (oNode01, false);
// strLink1b: mydetail.asp?nid=3&lid=1

var strLink2 = oSite.GetNodeLink (oNode02, false);
// strLink2: mydetail.asp?nid=3&lid=1

var strLink3 = oSite.GetNodeLink (oNode03, false);
// strLink3: mydetail.asp?nid=3&lid=1

var strLink4 = oSite.GetNodeLink (oNode04, false);
// strLink4: mylist.asp?nid=4&lid=1

var strLink5 = oSite.GetNodeLink (oNode05, false);
// strLink5: http://externallink
```

## Metodo GetNodeContentLink

### Descrizione

Ritorna la stringa contenente il link specificato nel campo “*Pagina per dettaglio*”. Se non esiste un link valido, viene ritornata la stringa “#”.

### Sintassi

```
oSite.GetNodeContentLink(node, bIncludeTarget, contentId, extra_params)
```

Parametro	Descrizione
<i>Node</i>	<b>Richiesto - Tipo:</b> <i>Node</i> . Specifica il nodo a cui eseguire la richiesta.
<i>bIncludeTarget</i>	<b>Richiesto - Tipo:</b> booleano. <b>true:</b> indica che il risultato deve contenere anche il tag HTML “target”. Il link viene inserito tra doppi apici. <b>false:</b> indica che il risultato deve contenere solo il link. Il link non viene inserito tra doppi apici.
<i>contentId</i>	<b>Facoltativo</b> <b>Default:</b> id del primo contenuto della lingua attuale, in ordine di priorità, collegato al nodo. <b>Tipo:</b> numerico. Indica l’identificatore del contenuto all’interno della lista di contenuti legati al nodo.
<i>extra_params</i>	<b>Facoltativo - Tipo:</b> oggetto di tipo <i>Array</i> di stringhe. Contiene i parametri aggiuntivi per il link. Il formato delle stringhe è <i>myParameter=myValue</i> .

### Osservazioni

Il metodo ritorna il link specificato nel campo “*Pagina per dettaglio*” presente nelle pagine “Crea o Modifica nodo” di “eQuercus - Website and content management”. Questo metodo deve essere utilizzato al posto del metodo *Site.GetNodeLink* per conoscere il link alla pagina di dettaglio, nel caso in cui sono stati impostati sia il campo “*Pagina per dettaglio*” che il campo “*Pagina per lista*”.

Nel caso in cui il nodo non abbia un tipo di contenuto collegato (“- nessun contenuto -”), viene preso il link impostato nel campo “*Pagina per dettaglio*” del primo nodo discendente disponibile.

Se il parametro *bIncludeTarget* è impostato a *true*, viene restituito anche il tag HTML “target” con il valore presente nel campo “*Frame di destinazione*”.

La seguente struttura di esempio corrisponde alla struttura logica dell’intero sito:

*Root*

```

Node01          (id=1, tipo contenuto = “- nessun contenuto -”)
Node02          (id=2, tipo contenuto = “Documento testo”, numero contenuti = “molti”,
                Pagina per dettaglio = “mydetail.asp”, Pagina per lista = “mylist.asp”)

```

L’esempio seguente illustra l’uso del metodo **GetNodeContentLink**:

```

var oSite = new Site();
var oNode01 = oSite.GetTreeNodeByName("Node01", 0);
var oNode02 = oSite.GetTreeNodeByName("Node02", 0);
var strLink1 = oSite.GetNodeContentLink(oNode01, true);
// strLink1: "mydetail.asp?nid=2&lid=1&cid=1" target="_self"

var strLink2 = oSite.GetNodeContentLink(oNode02, false);
// strLink2: mydetail.asp?nid=2&lid=1&cid=1

```

## Metodo GetChangeLanguageLink

### Descrizione

Ritorna una stringa contenete il link che permette di visualizzare la pagina attuale in un'altra lingua.

### Sintassi

```
oSite.GetChangeLanguageLink(newLangId, extra_params)
```

Parametro	Descrizione
<i>newLangId</i>	<b>Richiesto - Tipo:</b> numerico. Specifica l'identificatore della nuova lingua con cui visualizzare la pagina corrente.
<i>extra_params</i>	<b>Facoltativo - Tipo:</b> oggetto di tipo <i>Array</i> di stringhe. Contiene i parametri aggiuntivi per il link. Il formato delle stringhe è <i>myParameter=myValue</i> .

### Osservazioni

L'esempio seguente illustra l'uso del metodo **GetChangeLanguageLink**:

```
var oSite = new Site();
var oLanguages = oSite.GetActiveLanguages();
var oExtra_parameters = new Array();
oExtra_parameters [0] = "user=myuser";
oExtra_parameters [1] = "color=1";

for (var i=0; i < oLanguages.length ; i++)
    Response.Write(oSite.GetChangeLanguageLink(oLanguages[i].id, oExtra_parameters));

// mypage.asp?nid=10&lid=1&cid=5&user=myuser&color=1
// mypage.asp?nid=10&lid=2&cid=5&user=myuser&color=1
// mypage.asp?nid=10&lid=3&cid=5&user=myuser&color=1
```

## Metodo GetContent

### Descrizione

Ritorna un oggetto del tipo di contenuto richiesto.

### Sintassi

```
oSite.GetContent(type, nodeId, langId, contentId)
```

Parametro	Descrizione
<i>type</i>	<b>Richiesto - Tipo:</b> numerico. Il valore specifica il tipo di oggetto da ritornare che equivale al tipo di contenuto collegato al nodo. <b>0:</b> l'oggetto ritornato è di tipo <i>ContentText</i> <b>1:</b> l'oggetto ritornato è di tipo <i>ContentHTML</i> .
<i>nodeId</i>	<b>Facoltativo - Default:</b> <i>Site.m_nodeId</i> - <b>Tipo:</b> numerico. Specifica l'id del nodo a cui richiedere il contenuto.
<i>langId</i>	<b>Facoltativo - Default:</b> <i>Site.m_langId</i> - <b>Tipo:</b> numerico. Specifica l'id della lingua del contenuto richiesto.
<i>contentId</i>	<b>Facoltativo</b> <b>Default:</b> id del primo contenuto nella lingua specificata, in ordine di priorità, collegato al nodo <b>Tipo:</b> numerico. Specifica l'id del contenuto.

### Osservazioni

L'utilizzo del parametro *type* serve a limitare il numero di query da eseguire. Passando già il tipo di contenuto collegato ad un nodo non è necessario eseguire la query per ricercare l'id del tipo.

L'esempio seguente illustra l'uso del metodo **GetContent**:

```
var oSite = new Site();
var oContentHTML = oSite.GetContent(1);
Response.Write(oContentHTML.GetBody());
```

## Metodo GetListOfContents

### Descrizione

Ritorna un oggetto del tipo di contenuto richiesto, il quale contiene un oggetto di tipo *Recordset* con cui è possibile leggere le informazioni dei contenuti richiesti.

### Sintassi

GetListOfContents (type, orderBy, bAsc, from, to, nodeId, langId)

Parametro	Descrizione
<i>type</i>	<b>Richiesto - Tipo:</b> numerico. Specifica il tipo di contenuto da ritornare. <b>0:</b> l'oggetto ritornato è di tipo <i>ContentText</i> <b>1:</b> l'oggetto ritornato è di tipo <i>ContentHTML</i> .
<i>orderBy</i>	<b>Facoltativo - Default:</b> 0 - <b>Tipo:</b> numerico. Specifica il campo su cui eseguire l'ordinamento della lista. <b>0 (by Order):</b> l'ordinamento della lista rispecchia l'ordinamento presente nella pagina "Lista contenuti" di "eQuercus - Website and content management". <b>1 (by Titolo):</b> ordina la lista per il campo <i>Titolo</i> del contenuto. <b>2 (by Data ultima modifica):</b> ordina la lista per <i>Data ultima modifica</i> . <b>3 (by Data creazione):</b> ordina la lista per <i>Data di creazione</i> .
<i>bAsc</i>	<b>Facoltativo - Default:</b> true - <b>Tipo:</b> booleano. <b>true:</b> ordine ascendente. <b>false:</b> ordine discendente
<i>from</i>	<b>Facoltativo - Default:</b> 0 - <b>Tipo:</b> numerico. Specifica la posizione del primo record (del recordset) da considerare; indice base zero. Utilizzare il valore 0 per richiedere tutti i record fino al record specificato nel parametro <i>to</i> .
<i>to</i>	<b>Facoltativo - Default:</b> -1 - <b>Tipo:</b> numerico. Specifica la posizione dell'ultimo record (del recordset) da considerare; indice base zero. Utilizzare il valore -1 per richiedere tutti i record, a partire dal record specificato nel parametro <i>from</i> .
<i>nodeId</i>	<b>Facoltativo - Default:</b> <i>Site.m_nodeId</i> - <b>Tipo:</b> numerico. Specifica l'id del nodo a cui richiedere la lista dei contenuti.
<i>langId</i>	<b>Facoltativo - Default:</b> <i>Site.m_langId</i> - <b>Tipo:</b> numerico. Specifica l'id della lingua dei contenuti richiesti.

### Osservazioni

L'utilizzo del parametro *type* serve a limitare il numero di query da eseguire. Passando già il tipo di contenuto collegato ad un nodo, non è necessario eseguire la query per ricercare l'id del tipo.

Utilizzare questo metodo solo per i nodi che possono contenere più contenuti ("Numero di contenuti: Molti").

L'esempio seguente illustra l'uso del metodo **GetListOfContents**:

```

var oSite = new Site();
var oListOfContentsHTML = oSite.GetListOfContents(1);
while (!oListOfContentsHTML.EOF)
{
    Response.Write(oListOfContentsHTML.GetBody());
    oListOfContentsHTML.MoveNext();
}

```

## Metodo GetContentsCount

### Descrizione

Ritorna il numero di contenuti, di una determinata lingua, presenti in un nodo.

### Sintassi

```
GetContentsCount(nodeId, langId)
```

Parametro	Descrizione
<i>nodeId</i>	<b>Facoltativo - Default:</b> <i>Site.m_nodeId</i> - <b>Tipo:</b> numerico. Specifica l'id del nodo su cui eseguire la richiesta.
<i>langId</i>	<b>Facoltativo - Default:</b> <i>Site.m_langId</i> - <b>Tipo:</b> numerico. Specifica l'id della lingua con cui eseguire la richiesta.

L'esempio seguente illustra l'uso del metodo **GetContentsCount**:

```

var oSite = new Site();
var count = oSite.GetContentsCount();

```

## GetRequestedContentId

### Descrizione

Ritorna il valore della proprietà *Site.m\_contentId*.

### Sintassi

```
oSite.GetRequestedContentId()
```

## Metodo GetLastUpdate

### Descrizione

Ritorna una stringa contenente la data relativa all'ultimo aggiornamento di un contenuto.

### Sintassi

```
oSite.GetLastUpdate()
```

### Osservazioni

La formattazione della data dipende dalle impostazioni presenti nel file *global.asa*.

# L'oggetto Node

L'oggetto *Node* contiene le proprietà ed i metodi per collegarsi ad altri nodi in modo da formare la struttura ad albero corrispondente alla struttura logica del sito. Oltre a queste informazioni, sono contenute le proprietà ed i metodi che permettono di visualizzare il menu di navigazione. Il costruttore dell'oggetto non è documentato poiché viene utilizzato dall'oggetto *Site*. L'oggetto non ha proprietà pubbliche.

I seguenti metodi permettono di navigare nella struttura ad albero:

*GetNextSibling*

*GetPrevSibling*

*GetParent*

*GetChildByOrder*

I seguenti metodi permettono di eseguire vari controlli:

*HasChilds*

*HasContents*

*IsLink*

*IsExternalLink*

*IsAncestorOf*

*IsEqualOf*

I seguenti metodi ritornano le informazioni legate al nodo:

*GetId*

*GetLevel*

*GetTextMenu*

*GetImageMenuNormal*

*GetImageMenuActive*

*GetImageMenuMouseOver*

## Metodo GetNextSibling

### Descrizione

Ritorna un oggetto di tipo *Node* corrispondente al nodo fratello successivo a questo nodo. Nodi fratelli hanno in comune il nodo padre. Ritorna *null* se non vi sono nodi successivi.

### Sintassi

```
oNode.GetNextSibling()
```

## Metodo GetPrevSibling

### Descrizione

Ritorna un oggetto di tipo *Node* corrispondente al nodo fratello che precede questo nodo. Nodi fratelli hanno in comune il nodo padre. Ritorna *null* se non vi sono nodi precedenti.

### Sintassi

```
oNode.GetPrevSibling()
```

## Metodo GetParent

### Descrizione

Ritorna un oggetto di tipo *Node* corrispondente al nodo padre di questo nodo. Ritorna *null* se il nodo non è collegato a nessun nodo padre.

### Sintassi

```
oNode.GetParent()
```

## Metodo GetChildByOrder

### Descrizione

Ritorna un oggetto di tipo *Node* corrispondente al nodo figlio specificato. Ritorna *null* se il nodo non ha collegato un nodo figlio alla posizione specificata.

### Sintassi

```
oNode.GetChildByOrder(order)
```

Parametro	Descrizione
<i>order</i>	<b>Richiesto - Tipo:</b> numerico. Specifica la posizione del nodo figlio. Il primo nodo figlio è nella posizione 0.

### Osservazioni

L'esempio seguente illustra l'uso del metodo **GetChildByOrder**:

```
var oSite = new Site();
var oRootNode = oSite.GetTreeNodesById(-1, 1);
var oNode = null;
var i = 0;
while ((oNode = oRootNode.GetChildByOrder(i++)) != null)
{
    Response.Write(oNode.GetTextMenu());
}
```

## Metodo HasChilds

### Descrizione

Ritorna *true* se il nodo ha uno o più nodi figli, altrimenti *false*.

### Sintassi

```
oNode.HasChilds()
```

## Metodo HasContents

### Descrizione

Ritorna *true* se il nodo è di un tipo di contenuto valido ("Documento testo", "Documento HTML", ecc..) altrimenti *false* (" - nessun contenuto -" o " - link esterno -").

### Sintassi

```
oNode.HasContents()
```

## Metodo IsLink

### Descrizione

Ritorna *true* se il nodo contiene un link, altrimenti *false*.

### Sintassi

```
oNode.IsLink()
```

### Osservazioni

Un nodo contiene un link se:

- il nodo è di un tipo di contenuto valido (“Documento testo”, “Documento HTML”, ecc.);
- il nodo è di tipo link esterno (“- link esterno -”);
- il nodo ha almeno un nodo discendente, in qualsiasi sotto livello, che è di un tipo di contenuto valido.

## Metodo IsExternalLink

### Descrizione

Ritorna *true* se il nodo è di tipo “-link esterno-”, altrimenti *false*.

### Sintassi

```
oNode.IsExternalLink()
```

## Metodo IsAncestorOf

### Descrizione

Ritorna *true* se il nodo è un antenato del nodo da comparare, altrimenti *false*.

### Sintassi

```
oNode.IsAncestorOf(nodeToCompare)
```

Parametro	Descrizione
<i>nodeToCompare</i>	<b>Richiesto - Tipo: Node.</b> Specifica il nodo da confrontare.

### Osservazioni

Il confronto viene eseguito sulla posizione dei nodi all'interno della struttura logica del sito. Il confronto è valido anche se i nodi da confrontare non appartengono alla stessa struttura ad albero.

La seguente struttura di esempio corrisponde alla struttura logica dell'intero sito:

*Root*

*MyNode*

*MySubNode*

*MySubSubNode1*

*MySubSubNode2*

L'esempio seguente illustra l'uso del metodo **IsAncestorOf**:

```
var oSite = new Site();
var oMyNode = oSite.GetTreeNodesByName("MyNode", 2);
var oMySubNode = oMyNode.GetChildByOrder(0);
var oMySubSubNode1 = oMySubNode.GetChildByOrder(0);
var oMySubSubNode2 = oSite.GetTreeNodesByName("MySubSubNode2", 0);

Response.Write(oMyNode.IsAncestorOf(oMySubNode));
```

```
// true

Response.Write(oMyNode.IsAncestorOf(oMySubSubNode1));
// true

Response.Write(oMySubNode.IsAncestorOf(oMySubSubNode2));
// true

Response.Write(oMySubNode.IsAncestorOf(oMySubNode));
// false
```

## Metodo IsEqualOf

### Descrizione

Ritorna *true* se il nodo ha lo stesso *id* del nodo da comparare, altrimenti false.

### Sintassi

```
oNode.IsEqualOf(nodeToCompare)
```

Parametro	Descrizione
nodeToCompare	<b>Richiesto - Tipo:</b> <i>Node</i> Specifica il nodo da confrontare.

### Osservazioni

Il confronto è eseguito tra gli id dei nodi.

La seguente struttura di esempio corrisponde alla struttura logica dell'intero sito:

*Root*

```

    MyNode
        MySubNode
            MySubSubNode1
            MySubSubNode2
```

L'esempio seguente illustra l'uso del metodo **IsEqualOf**:

```
var oSite = new Site();
var oMyNode = oSite.GetTreeNodeesByName("MyNode", 2);
var oMySubNode = oMyNode.GetChildByOrder(0);
var oMySubSubNode1 = oMySubNode.GetChildByOrder(0);
var oN = oSite.GetTreeNodeesByName("MySubSubNode1", 0);

Response.Write(oMySubSubNode1.IsEqualOf(oN));
// true
```

## Metodo GetImageMenuNormal

### Descrizione

Ritorna la stringa contenente l'indirizzo dell'immagine adibita a rappresentare la voce di menu nello stato normale.

### Sintassi

```
oNode.GetImageMenuNormal ( )
```

### Osservazioni

Il valore ritornato corrisponde al valore impostato nel campo “*Immagine menu normale*”, per la lingua attuale del nodo, presente nelle pagine “Crea o Modifica nodo” di “eQuercus - Website and content management”.

## Metodo GetImageMenuActive

### Descrizione

Ritorna la stringa contenente l'indirizzo dell'immagine adibita a rappresentare la voce di menu nello stato attivo.

### Sintassi

```
oNode.GetImageMenuActive ( )
```

### Osservazioni

Il valore ritornato corrisponde al valore impostato nel campo “*Immagine menu attivo*”, per la lingua attuale del nodo, presente nelle pagine “Crea o Modifica nodo” di “eQuercus - Website and content management”.  
Se il campo non contiene un valore, sarà restituito l'indirizzo presente nel campo “*Immagine menu MouseOver*”. Se anche quest'ultimo campo non contiene un valore, sarà restituito il valore presente nel campo “*Immagine menu normale*”.

## Metodo GetImageMenuMouseOver

### Descrizione

Ritorna la stringa contenente l'indirizzo dell'immagine adibita a rappresentare la voce di menu nello stato MouseOver.

### Sintassi

```
oNode.GetImageMenuMouseOver ( )
```

### Osservazioni

Il valore ritornato corrisponde al valore impostato nel campo “*Immagine menu MouseOver*”, per la lingua attuale del nodo, presente nelle pagine “Crea o Modifica nodo” di “eQuercus - Website and content management”.  
Se il campo non contiene un valore, sarà restituito l'indirizzo presente nel campo “*Immagine menu Attivo*”. Se anche quest'ultimo campo non contiene un valore, sarà restituito il valore presente nel campo “*Immagine menu normale*”.

# L'oggetto ContentText

L'oggetto *ContentText* è un'interfaccia all'oggetto *ADO Recordset* relativo ai record selezionati dai metodi *Site.GetContent()* e *Site.GetListOfContents*. Le proprietà ed i metodi di questo oggetto servono a navigare nel recordset e a leggere le informazioni del contenuto di tipo "Documento testo".

I parametri del costruttore *from* e *to* specificano un sotto insieme del *Recordset*, dove:

- *from* indica il primo record del sotto insieme, indice base 0.
- *to* indica l'ultimo record del sotto insieme, indice base 0.

Tutti i metodi e le proprietà di questo oggetto sono relativi al sotto insieme e non all'oggetto di tipo *ADO Recordset* inviato al costruttore.

Se l'oggetto viene restituito dai metodi *Site.GetContent()* o *Site.GetListOfContents*, quanto descritto sopra non è rilevante per l'utente.

## Proprietà EOF

### Descrizione

Ritorna *true* se la posizione del record corrente è superiore all'ultimo record del sotto insieme del recordset, altrimenti *false*.

### Sintassi

```
oContentText.EOF
```

## Proprietà BOF

### Descrizione

Ritorna *true* se la posizione del record corrente è inferiore al primo record del sotto insieme del recordset, altrimenti *false*.

### Sintassi

```
oContentText.BOF
```

## Proprietà RecordCount

### Descrizione

Ritorna il valore numerico corrispondente al numero di record del sotto insieme del recordset.

### Sintassi

```
oContentText.RecordCount()
```

## Proprietà RecordPos

### Descrizione

Ritorna il valore numerico corrispondente alla posizione del record corrente relativa al sotto insieme del recordset. Il primo record è nella posizione 0.

**Sintassi**

```
oContentText.RecordPos()
```

## Metodo MoveFirst

**Descrizione**

Sposta il record corrente nella prima posizione del sotto insieme del recordset.

**Sintassi**

```
oContentText.MoveFirst()
```

## Metodo MoveLast

**Descrizione**

Sposta il record corrente nell'ultima posizione del sotto insieme del recordset.

**Sintassi**

```
oContentText.MoveLast()
```

## Metodo Move

**Descrizione**

Sposta il record corrente alla posizione specificata del sotto insieme del recordset. Indice base 0.

**Sintassi**

```
oContentText.Move(pos)
```

## Metodo MoveNext

**Descrizione**

Sposta il record corrente nella posizione successiva.

**Sintassi**

```
oContentText.MoveNext()
```

## Metodo MovePrev

**Descrizione**

Sposta il record corrente nella posizione precedente.

**Sintassi**

```
oContentText.MovePrev()
```

## Metodo GetId

**Descrizione**

Ritorna un valore numerico corrispondente all'id del contenuto.

**Sintassi**

```
oContentText.GetId()
```

## Metodo GetTitle

### Descrizione

Ritorna una stringa contenente il testo inserito nel campo “*Titolo*” del contenuto.

### Sintassi

```
oContentText.GetTitle()
```

## Metodo GetSubTitle

### Descrizione

Ritorna una stringa contenente il testo inserito nel campo “*Sotto titolo*” del contenuto.

### Sintassi

```
oContentText.GetSubTitle()
```

## Metodo GetPicture1

### Descrizione

Ritorna una stringa contenente il testo inserito nel campo “*Immagine 1*” del contenuto.

### Sintassi

```
oContentText.GetPicture1()
```

## Metodo GetPicture2

### Descrizione

Ritorna una stringa contenente il testo inserito nel campo “*Immagine 2*” del contenuto.

### Sintassi

```
oContentText.GetPicture2()
```

## Metodo GetLink

### Descrizione

Ritorna una stringa contenente il testo inserito nel campo “*Link*” del contenuto.

### Sintassi

```
oContentText.GetLink()
```

## Metodo GetLinkDescription

### Descrizione

Ritorna una stringa contenente il testo inserito nel campo “*Descrizione link*” del contenuto.

### Sintassi

```
oContentText.GetLinkDescription()
```

## Metodo GetBody

### Descrizione

Ritorna una stringa contenente il testo inserito nel campo “*Testo*” del contenuto.

**Sintassi**

```
oContentText.GetBody()
```

## Metodo GetCreationDate

**Descrizione**

Ritorna una stringa contenente la data di creazione del contenuto.

**Sintassi**

```
oContentText.GetCreationDate()
```

**Osservazioni**

Il formato della data dipende dalle impostazioni presenti nel file global.asa.

## Metodo GetModificationDate

**Descrizione**

Ritorna una stringa contenente la data dell'ultima modifica del contenuto.

**Sintassi**

```
oContentText.GetModificationDate()
```

**Osservazioni**

Il formato della data dipende dalle impostazioni presenti nel file global.asa.

# L'oggetto ContentHTML

L'oggetto *ContentHTML* è un'interfaccia all'oggetto *ADO Recordset* relativo ai record selezionati dai metodi *Site.GetContent()* e *Site.GetListOfContents*. Le proprietà ed i metodi di questo oggetto servono a navigare nel recordset e a leggere le informazioni del contenuto di tipo "Documento HTML".

I parametri del costruttore *from* e *to* specificano un sotto insieme del *Recordset*, dove:

- *from* indica il primo record del sotto insieme, indice base 0.
- *to* indica l'ultimo record del sotto insieme, indice base 0.

Tutti i metodi e le proprietà di questo oggetto sono relativi al sotto insieme e non all'oggetto di tipo *ADO Recordset* inviato al costruttore.

Se l'oggetto viene restituito dai metodi *Site.GetContent()* o *Site.GetListOfContents*, quanto descritto sopra non è rilevante per l'utente.

## Proprietà EOF

### Descrizione

Ritorna *true* se la posizione del record corrente è superiore all'ultimo record del sotto insieme del recordset, altrimenti *false*.

### Sintassi

`oContentText.EOF`

## Proprietà BOF

### Descrizione

Ritorna *true* se la posizione del record corrente è inferiore al primo record del sotto insieme del recordset, altrimenti *false*.

### Sintassi

`oContentText.BOF`

## Proprietà RecordCount

### Descrizione

Ritorna il valore numerico corrispondente al numero di record del sotto insieme del recordset.

### Sintassi

`oContentText.RecordCount()`

## Proprietà RecordPos

### Descrizione

Ritorna il valore numerico corrispondente alla posizione del record corrente relativa al sotto insieme del recordset. Il primo record è nella posizione 0.

**Sintassi**

```
oContentText.RecordPos()
```

## Metodo MoveFirst

**Descrizione**

Sposta il record corrente nella prima posizione del sotto insieme del recordset.

**Sintassi**

```
oContentText.MoveFirst()
```

## Metodo MoveLast

**Descrizione**

Sposta il record corrente nell'ultima posizione del sotto insieme del recordset.

**Sintassi**

```
oContentText.MoveLast()
```

## Metodo Move

**Descrizione**

Sposta il record corrente alla posizione specificata del sotto insieme del recordset. Indice base 0.

**Sintassi**

```
oContentText.Move(pos)
```

## Metodo MoveNext

**Descrizione**

Sposta il record corrente nella posizione successiva.

**Sintassi**

```
oContentText.MoveNext()
```

## Metodo MovePrev

**Descrizione**

Sposta il record corrente nella posizione precedente.

**Sintassi**

```
oContentText.MovePrev()
```

## Metodo GetId

**Descrizione**

Ritorna un valore numerico corrispondente all'id del contenuto.

**Sintassi**

```
oContentHTML.GetId()
```

## Metodo GetTitle

### Descrizione

Ritorna una stringa contenente il testo inserito nel campo “*Titolo*” del contenuto.

### Sintassi

```
oContentHTML.GetTitle()
```

### Osservazioni

Il campo “*Titolo*” può essere modificato, in eQuercus, solo se il contenuto è collegato ad un nodo con più contenuti.

## Metodo GetBody

### Descrizione

Ritorna una stringa contenente il testo inserito nell’editore HTML del contenuto.

### Sintassi

```
oContentHTML.GetBody()
```

## Metodo GetCreationDate

### Descrizione

Ritorna una stringa contenente la data di creazione del contenuto.

### Sintassi

```
oContentHTML.GetCreationDate()
```

### Osservazioni

Il formato della data dipende dalle impostazioni presenti nel file global.asa.

## Metodo GetModificationDate

### Descrizione

Ritorna una stringa contenente la data dell’ultima modifica del contenuto.

### Sintassi

```
oContentHTML.GetModificationDate()
```

### Osservazioni

Il formato della data dipende dalle impostazioni presenti nel file global.asa.

# L'oggetto Language

L'oggetto *Language* contiene le proprietà che contengono le informazioni relative ad una lingua.

## Proprietà id

### Descrizione

La proprietà, di tipo numerico, corrisponde all'id della lingua.

### Sintassi

`oLanguage.id`

## Proprietà name

### Descrizione

La proprietà, di tipo stringa, corrisponde al nome della lingua (English, Español, Français, Deutsch o Italiano).

### Sintassi

`oLanguage.name`

## Proprietà short

### Descrizione

La proprietà, di tipo stringa, corrisponde al nome abbreviato della lingua (E, S, F, D o I).

### Sintassi

`oLanguage.short`